



KÜTÜPHANELER VE YAYIMLAR
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

ASTRONOT KÜTÜPHANEYİ TANIYOR

Hakan BAHADIR

ULUSLARARASI
KÜTÜPHANE VE
TEKNOLOJİ
FESTİVALI

Problem Cümlesi: Oyunlaştırılmış kütüphane oryantasyonu öğrencilerin kütüphane temel becerilerini, algısını ve kitap okumaya yönelik tutumlarını etkiler mi?

Yöntem: Çalışmada yarı deneysel araştırma yöntemi kullanılacaktır. Kontrol grubuna klasik yöntemlerle kütüphane oryantasyonu, deney grubuna oyunlaştırılmış oryantasyon etkinlikleri sunulacaktır. Öğrencilere ön test ve son test olarak ölçekler uygulanacaktır.

Amaç: Bu çalışmanın amacı, oyunlaştırılmış kütüphane oryantasyonuna katılan öğrencilerin kütüphaneye ve kitap okumaya yönelik tutumları üzerindeki etkisini incelemektir. Ayrıca çalışmada halk kütüphaneleri için bir oyunlaştırılmış oryantasyon örneği sunulmuştur.

Oyunun Hikayesi: Uzaya çıkmak için tüm hazırlıklarını tamamlamaya çalışan Astronot Alper, son adım olarak kütüphanedeki görevleri yeri getirmesi gerekiyor. Alper'in uzay biletini alabilmesi için buradasınız, hadi başlayalım!

DOĞRU YOLU SEÇ, ASTRONOTUN KAPSÜLE BİNMESİNE YARDIMCI OL!

Yanlış seçenek,
yol bitti!

Astronotumuz
"Uzay Nasıl Çalışır?" adlı
kitabı ödünç almak istiyor.

Aradığı kitabı kütüphaneciye sorar.

Rafların içinden bulmaya çalışır.

Kütüphaneciden sınırsız ve
süresiz kitap alabildiğini öğrenir.

Kitabı ödünç alabilmek için
ücretsiz bir şekilde üye olur.

Kütüphaneciden 3 kitap ödünç
alabildiğini, 15 gün süresinin olduğunu
ve 1 kez uzatma yapabildiğini öğrenir.

Kitabı ödünç alabilmek
için fiyatını sorar.

Kitabı bulan kütüphaneci
uzayla ilgili olduğu için 500 rafına gider.

Kitabı bulan kütüphaneci
uzayla ilgili olduğu için 800
rafına gider.

Tebrikler, astronotumuz kitabı ödünç aldı!



Sonuç: Oyunlaştırma, kütüphane etkinliklerine katılımın teşvik edilmesi, kütüphanelerin sunduğu öğretim materyallerine ilişkin farkındalığın artırılması ve kütüphanelerin oryantasyonu için oldukça uygun bir araç haline gelmiştir. Araştırmada bir örneği sunulan oyunlaştırılmış kütüphane etkinliklerinin, çocukların kütüphane algılarını olumlu yönde etkileyerek erken yaşta kitap ve kütüphane bilincini yerleştireceği düşünülmüştür.

